

Pravidlá malého futbalu platné pre mestskú ligu hranú v Turčianskych Tepliciach

ZÁKLADNÉ USTANOVENIA

1. Len riadne vyplnená súpiska sa ráta za platnú.
2. Každý hráč hrá na svoje vlastné riziko.
3. Počet mužstiev v súťaži:
 1. liga štartuje s 10 mužstvami. Z 1. ligy vypadáva jedno mužstvo do 2. ligy, ktoré obsadí poslednú priečku v tabuľke.
 2. liga štartuje s 9 mužstvami. Do 1. ligy postupuje víťaz 2. ligy. V prípade odstúpenia niektorých mužstiev z ktorejkoľvek súťaže, budú tieto miesta doplnené na základný počet z nižšej súťaže podľa umiestnenia v konečnej tabuľke alebo nováčikovia.
4. Určenie poradia pri rovnosti bodov:
 - v priebehu súťaže:
 - a) celkový rozdiel gólov
 - b) celkový počet inkasovaných gólov
 - c) celkový počet strelených gólov
 - po skončení ročníka:
 - a) počet bodov so vzájomných zápasov
 - b) celkový počet inkasovaných gólov
 - c) celkový rozdiel gólov
 - d) celkový počet strelených gólov
5. Ak mužstvo odstúpi zo súťaže alebo bude vylúčené do ¼ súťaže (14. kolo), budú všetky jeho výsledky anulované. Ak odstúpi po ¼ súťaže (14. kolo), ostanú jeho výsledky v platnosti a za neodohrané zápasy budú ostatným mužstvám započítaný výsledok 5:0 v ich prospech.
6. Zápas sa hrá za každého počasia.
7. Mužstvo, ktoré odstúpi zo súťaže alebo bude vylúčené, stráca nárok na akékoľvek finančné odškodnenie (vrátane štartovného a pod.).

PRAVIDLO 1 - Počet hráčov

1. Počet hráčov v stretnutí:
 - základná zostava: 4+1
 - minimálna zostava: 3+1
2. Ak niektoré mužstvo opustí ihrisko a nemá záujem ďalej pokračovať v hre, alebo klesne počet hráčov pod minimálnu zostavu a mužstvo prehráva, zostáva v platnosti výsledok dosiahnutý pred ukončením zápasu.
3. Ak niektoré mužstvo opustí ihrisko a nemá záujem ďalej pokračovať v hre alebo klesne počet hráčov pod minimálnu zostavu a mužstvo vyhráva alebo remizuje, mužstvo prehráva kontumačne 0:5.
4. Ak sa ani jedno z mužstiev nezíde na zápas v požadovanom minimálnom počte, bude im zarátaný kontumačný výsledok 0:5.
5. Ak sa jedno z mužstiev nezíde na zápas ani v požadovanom minimálnom počte prehráva kontumačne 0:5.

PRAVIDLO 2 – Hracia doba

1. Hrací čas je 2 x 25 min.
2. Čakacia doba na súpera aj rozhodcu je 10 min.

PRAVIDLO 3 - Rozhodca

1. Rozhodca musí dať znamenie k pokračovaniu v hre po každom jej prerušení.
2. Rozhodca nepripustí na zápas hráča, ktorý hrá v inom farebnom oblečení ako jeho spoluhráči.
3. Rozhodca pošle hráča na 2 TRESTNÉ MINÚTY za:
 - a) úmyselné hranie rukou

- b) úmyselné odkopnutie lopty po prerušení hry
 - c) podľa vlastného posúdenia pri faule
 - e) za nešportové správanie (neúcta, zosmiešnenie súpera)
 - f) nedodržanie pravidiel striedania hráčov
 - g) sústavné porušovanie pravidiel
 - h) hrubý úmyselný faul alebo faul zozadu
 - i) inzultáciu protihráča alebo rozhodcu, urážku, nadávku, oplutie rozhodcu
 - j) hrubé nešportové správanie
4. Rozhodca môže ukázať ČERVENÚ KARTU za:
- a) hrubý úmyselný faul alebo faul zozadu
 - b) inzultáciu protihráča alebo rozhodcu, urážku, nadávku, oplutie rozhodcu
 - c) hrubé nešportové správanie
 - d) podľa vlastného posúdenia

Ak hráč dostane ČK je vylúčený do konca zápasu. Za vylúčeného hráča nesmie nastúpiť žiadny hráč, mužstvo dohráva oslabené o vylúčeného hráča. Za ČK stojí hráč nasledujúci zápas.

PRAVIDLO 4 - Lopta v hre a mimo hry

1. Priamo z výkopu nemôže byť dosiahnutý gól.
2. Lopta je mimo hry:
 - a) keď prejde po zemi alebo vo vzduchu úplne bránkovou alebo pomedznou čiarou
 - b) v prípade, keď rozhodca preruší hru
3. Lopta je v hre aj keď sa odrazí do hracej plochy od rozhodcu, ktorý je na hracej ploche.

PRAVIDLO 5 - Dosiahnutie gólu

1. Gólu je dosiahnuté, keď prejde lopta úplne bránkovou čiarou medzi bránkovými tyčami a pod brvnom.
 2. Gól dosiahnutý sklzom (šmýkačkou) alebo rukou je neplatný.
- Hráč nesmie hrať s loptou keď sa dotýka zeme zadnou časťou tela alebo rukou poprípade rukami.

PRAVIDLO 6 - Pokutový kop

1. Keď sa dopustí hráč brániaceho mužstva úmyselne z jedného priestupkov vo vlastnom bránkovisku, musí byť jeho mužstvo potrestané pokutovým kopom.
2. Pokutový kop musí rozhodca nariadiť bez ohľadu na to, kde je práve lopta, pokiaľ v okamžiku bola lopta v hre a priestupok sa stal v bránkovom území.
3. Ak sa brániaci hráč vo vlastnom bránkovisku pokúsi vypichnúť, tečovať loptu súperovmu hráčovi alebo sa bude snažiť zabrániť istému gólu pomocou sklzu (šmýkačky), bude proti brániacemu mužstvu nariadený pokutový kop.

PRAVIDLO 7 - Kop z autu

1. Priamo z autu sa nemôže dosiahnuť gól, pokiaľ kop netečoval niektorý z hráčov na ihrisku alebo brankár.
2. Hráč brániaceho mužstva sa nesmie priblížiť k lopte na vzdialenosť menšiu ako 3 m, pokiaľ lopta nie je v hre.
3. Lopta pri zahrávaní kopu z autu musí byť v klúde na mieste, kde lopta predtým opustila hraciu plochu.
4. Loptu priamo z autu môže brankár chytiť do rúk.
5. Pokiaľ nebola lopta správne z autu kopnutá, zahrá ju hráč súperovho mužstva.
6. Keď nezahrá hráč kop z autu do 4 sekúnd od chvíle, keď je na kop pripravený, nariadi rozhodca kop z autu v prospech súpera.

PRAVIDLO 8 - Hod od bránky

1. Keď prejde lopta po zemi alebo vo vzduchu úplne bránkovou čiarou mimo jej časti medzi bránkovými tyčami a keď pritom hral loptou naposledy hráč útočiaceho mužstva, zahrá brankár brániaceho sa mužstva hod od bránky.
2. Brankár musí hodiť loptu rukou z bránkového územia priamo do hracej plochy a to do 4 sekúnd od okamihu, keď má loptu pod kontrolou.

3. Brankár, ktorý uskutočnil hod od bránky, nesmie hrať loptou po druhý krát nohou, pokiaľ sa lopty nedotkne alebo ňou nezahrá iný hráč.
4. Brankár môže pri zahrávaní hodu od bránky vyhodiť loptu cez stredovú čiaru.
5. Pri hode od bránky nesmie brankár kopnúť loptu do hry zo zeme alebo si loptu nadhodiť a kopnúť do hry.
6. Hráči súperovho mužstva musia zostať mimo bránkoveho územia, pokiaľ nie je uskutočnený hod od bránky a lopta neopustí bránkove územie.

*Pri porušení bodu 2 a 3 tohto pravidla - rozhodca hru preruší a nariadi voľný kop v prospech súperovho mužstva - voľný kop sa vyťahuje na čiaru bránkoviška rovnobežne s bránkovou čiarou k bližšiemu autu.
Pri porušení pravidla bodu 5 a 6 - rozhodca preruší hru a nariadi opakovanie hodu od bránky.*

PRAVIDLO 9 - Vyhodenie, výkop od bránky

1. Brankár môže chytiť loptu do rúk v týchto prípadoch:
 - a) chytí strelu súpera,
 - b) chytí strelu súpera tečovanú ktorýmkoľvek hráčom,
 - c) chytí loptu zahranú priamo z autu,
 - d) chytí loptu tečovanú alebo prihrávanú ktorýmkoľvek hráčom,
 - e) chytí loptu prihrávanú spoluhráčom,
 - f) chytí loptu zahranú priamo z rohu.
2. Vyhodenie alebo výkop musí brankár zrealizovať do 4 sekúnd od chvíle, keď má loptu v rukách pod kontrolou a stojí pevne na nohách.

Pri porušení bodu 2 tohto pravidla - rozhodca hru preruší a nariadi voľný kop v prospech súperovho mužstva -voľný kop sa vyťahuje na čiaru bránkoviška rovnobežne s bránkovou čiarou k bližšiemu autu.

PRAVIDLO 10 - Kop z rohu

1. Hráč realizujúci kop z rohu musí zahrať loptu do 4 sekúnd od okamihu, keď má loptu ku kopu z rohu pripravenú.
2. Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól.
3. Hráči brániaceho mužstva sa nesmú priblížiť k lopte na vzdialenosť menšiu ako 3 m, pokiaľ lopta nie je v hre.
4. Keď hráč nezahrá kop z rohu do 4 sekúnd od momentu, keď má loptu ku kopu pripravenú, nariadi rozhodca hod od bránky v prospech súperovho mužstva.

Mužstvo môže prehrať kontumačne v týchto prípadoch:

1. Mužstvo sa zide na zápas v menšom počte ako je stanovený minimálny počet pre odohranie zápasu.
2. Pri zistení nastúpenia na zápas hráča, ktorý nie je uvedený na platnej súpiske mužstva
3. Pri inzultácii rozhodcu.
4. Akékoľvek počínanie hráča mužstva, ktorého príčinou je situácia, kedy nemôže zápas začať alebo pokračovať.
5. Kontumácia môže byť mužstvu udelená aj dodatočne.

Mužstvo môže byť vylúčené zo súťaže v týchto prípadoch:

1. Mužstvo môže mať v súťažnom ročníku maximálne dve kontumačné prehry (s nimi môže dohrať súťaž). V prípade tretej kontumačnej prehry je mužstvo automaticky vylúčené zo súťaže.

Za neúčast' rozhodcu podľa rozpisu budú mužstvu odrátané tri body po skončení súťaže.